

星のカービィ64

カービィの基本アクション操作一覧表

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。



Nintendo

スタートボタン

画面をポーズ（一時停止）して
ポーズ画面を表示！

L・Rトリガーボタン

または

Cボタンユニット



敵をほおばり中なら敵を、
コピー能力を持っていたら
能力星をリフトアップ！
もう一度押すと上に投げけるよ！

リフトアップ



上に投げける

Aボタン

地上にいるときは
ジャンプ！

ジャンプ



空中にいるときは
飛ぶぞ！

飛ぶ

水中にいるときは
浮きあがる！

浮きあがる



Bボタン

リフトアップ中なら
投げるぞ！



投げる

すいこみ！



すいこむ

ほおばり中ならはき出し！



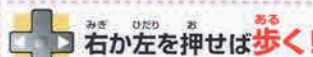
はき出す

能力コピー中なら
能力を使用！



コピー能力使用

十字キー



右か左を押せば歩く！
右か左をすばやく2回押すと
ダッシュできるぞ！



歩く

ダッシュ

ほおばり中に下を押せば飲みこむ！

能力敵をほおばり中なら
飲みこんでコピーだ！

床の上で下を押すとしゃがむ！

すり抜け床の上なら
すり抜け床をおりぞ！

すり抜け床をおりる

十字キーの下+Aボタンで
スライディングだ！

スライディング



飲みこむ



しゃがむ



すり抜け



コピー能力ミックスにチャレンジ!

2つの能力を同時にコピーすれば、とっても強力で便利なコピー能力ミックスが完成だ! とってもカンタンだから、キミもチャレンジしよう!

方法 その1!

能力敵を2体同時に飲みこんじゃえ~!

ほら、できた!



方法 その2!

能力敵をはき出して、能力敵にぶつ
けちゃえ~! できたでしょ?



ミックス能力星を
飲みこもう!



方法 その3!

リフトアップした能力敵を投げつけて、
能力敵にぶつけちゃえ~! これでも

OKなのだ!



ミックス能力星を
飲みこもう!

方法 その4!

コピーした能力星をリフトアップして、
能力敵にぶつけちゃえ~! ほーらね!



ミックス能力星を
飲みこもう!



※ミックスした能力星
を投げると、貫通弾
になってなくなっ
ちゃうよ!
注意してね!

コピー能力ミックスで超強力にへんし~ん!

スタート



ニードルの能力を
コピーすれば……

ニードル完成!



さらに、カッターの
能力をコピーしてあげ
ると……



ニードルカッターのできあがり!

このほかにも、
いろいろためしてみてね!

カッコイイ!



スルドイ!



冷蔵庫!?



巨大だ~!



Nintendo®



星のカービィ64

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NUS-NK4J-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂「NINTENDO 64」専用ソフト『星のカービィ64』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

- 健康のため、ゲームをお楽しみにする時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

振動パックを使用される場合



警告

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意



警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



注意

- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面残像）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上の
おねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることで、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

*** NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

* 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

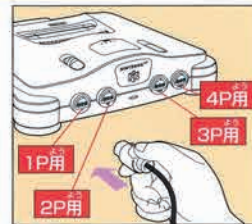
3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

* 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

* 3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

コントローラコネクタへの接続

このゲームは、メインゲームは1人用、【ミニゲーム】は1～4人用です。メインゲームをプレイする場合、コントローラは本体前面のコントローラコネクタ1に接続してください。【ミニゲーム】を2人以上でプレイする場合は、人数分のコントローラを、1P用～4P用の順番にNINTENDO 64本体に接続してください。



コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた（ファミコンポジション）でプレイしてください。左手親指で十字キーを操作し、右手親指でAボタンとBボタンを使い分けます。3DスティックとZトリガーボタンは使用しません。



もくじだよ

- ★おはなしのはじまり.....4
- ★コントローラの使いかた!.....7
- ★ゲームを始めよう!.....8
- ★ゲームの進めかた!.....10

- ★カービィを動かそう!.....12
- ★コピー能力でゴー!.....15
- ★コピー能力ミックスがスゴイ!.....16
- ★すいこんでからできること!.....18

- ★見つけてうれしいアイテム!.....19
- ★ゴールゲームとミニゲーム!.....20
- ★敵? 味方? キャラクター!.....22

おはなしのはじまり

妖精たちが平和に暮らす星「リップルスター」。

そのリップルスターが、
とつぜん黒い雲におおわれはじめました。

黒い雲は、リップルスターの
大切なものをねらっていたのです。

それは妖精たちの宝もの、
光りかがやく「クリスタル」でした。

?



1

1 なんだか様子がおかしい……。
妖精たちが空を見上げると……。

!?



2

2 大きな黒い雲が……。!!
あっという間に空に広がります。



3

!!

3 リップルスターが
黒い雲に飲みこまれる!

4

★おはなしのはじまり★

とてもすごい力を持つクリスタルが、
黒い雲にうばわれたら大変です!

妖精リボンが、クリスタルを持って
リップルスターを脱出します。

でも、黒い雲から生まれた3体の追手が追ってきました。

……やがて、リボンは追手に追いつかれ、

クリスタルはこなごなにくだけ散って、いくつかの星に
流星となって降りそそいでしまいました。

4

4 妖精リボンが
大事なクリスタルを守るために
クリスタルとともに
リップルスターを脱出します!

4



5



5 ……しかし、追手に追いつかれ、
クリスタルはこわされて、
こなごなにくだけ散ってしまいます。

6



6 星空を見上げている、
見覚えのあるこの姿は……。!?

5

★おはなしのはじまり★

リボンは、クリスタルの破片といっしょに「ポップスター」という名前の星に落ちました。そしてそこで、偶然カービィに出会ったのです。

カービィは、困っているリボンのために、いっしょにクリスタルを探すために旅に出たのです……!

- 7 妖精リボンが困っているのを
知ったカービィは、
協力してクリスタルを
探してあげることにしました!



そして、カービィの新たな
冒険が始まりました!!

振動パックでおもしろさアップ!

このゲームは、別売の「振動パック」に対応しているよ。振動パックをコントローラにセットすれば、カービィが攻撃されたときなどにコントローラが振動するんだ。キミも使ってみてね!

振動パックを使用される場合は、以下の点にご注意ください。

- ご使用前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
- 振動パックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源が切れている状態で行ってください。
- 乾電池の取り扱いにご注意ください。

NINTENDO 64
振動パック

メーカー希望小売価格
1,400円(税別)
NUS-013

コントローラの使いかた!

操作については12ページ~でも紹介してるよ。

L・Rトリガーボタン または **Cボタンユニット**

L R または C C C C C C

敵をほおぼり中なら敵を、
コピー能力(15ページ)を
持っていたら能力星を
リフトアップして
もう一度押すと上に投げる!



十字キー

左右を押すと
歩く!

右か左をすばやく2回押すと
ダッシュ!

ほおぼり中に下を押すと飲みこむ!
または飲みこんでコピー!

床の上で
下を押すと
しゃがむ!

すり抜け床の上で下を押せば
すり抜け床をおりる!

スタートボタン 画面をポーズ!
(一時停止。12ページを見てね)

Aボタン

地上ではジャンプ!

空中では飛べるよ!

連打すれば飛び続けるぞ!

水中では浮きあがるぞ!

十字キー+Aボタンで泳ぐ!

十字キー下+Aボタンで
スライディング!

Bボタン

持ち上げた敵や能力星を
投げる!

ほおぼり中なら
はき出す!

コピー能力を
持っていたら
コピー能力
使用!

コピー能力を持っていないと
すいこみ!

ゲームを始めよう!

最初に、ゲームの始めかたを説明するよ。

1 まず最初に……

カセットをNINTENDO 64本体に正しくセットして、電源スイッチをONにしよう。しばらくすると、ムービー画面、そしてその後タイトル画面が表示されるよ。



2 遊びたいファイルを選ぼう!

タイトル画面でスタートボタンを押すと、【ファイルセレクト】画面が表示されるよ。ここで選んだファイルに、キミの冒険が自動的に記録されるんだ。3つのファイルの中から、十字キーの左右で好きなファイルを選ぼう。それから十字キーの上下でメニューを選んでAボタンを押すんだ。メニューで何ができるかは下を見てね。

どのレベル(星。10ページを見てね)まで行けたかが表示されるよ。

【ファイルセレクト】画面



空いているファイルではメニューの【スタート】の場所にファイル番号が表示されるんだ。

どのくらいクリスタルを集められているかが表示されるよ。あちこちに飛び散ったクリスタルをしっかりと集めて100%をめざそう!

これが【メニュー】。何ができるかというと……

- 【スタート】——メインゲームを始められるよ。
- 【オプション】——右のページを見てね!
- 【けす】——記録されているデータを消せるよ。

消したデータは復活できないぞ! 注意しようね!!

ゲームを始めよう!

超大切

【オプション】で、いろいろ楽しんじゃおう!

【オプション】では、いろんなことができるよ。ここで説明するね。

【ミニゲーム】

3種類のミニゲームを楽しむことができるよ。くわしくは、21ページを見てね!

【コレクション】

敵キャラクターのカードを見ることができるよ。ゴールゲーム(20ページを見てね!)でカードを取ると、この【コレクション】にそのカードが登録されるんだ(ボスのカードだけは、そのボスを倒さないと手に入らないぞ)。集めているのは、まだ拡大して見ていないカードだよ。たくさん集めていくと、ゴールゲームで手に入るカードは、これまでに手に入れたカードとダブリやすくなるから、残りのカードはだんだん集めにくくなるぞ。キミは全部集められるかな?



十字キーで敵に赤いワクのカーソルを合わせてAボタンを押すと、画面の左側に敵の姿と名前が大きく表示されるよ。左右の三角マークにカーソルを合わせてAボタンを押せば、ページの切り替えができるんだ。

【ムービー】

ゲーム中で見たムービーをここでもう一度見るることができるよ。十字キーの上下で見たムービーを選んで、Aボタンを押してね。まだ見たことないムービーは「?」と表示されて、見られないぞ。



【コンフィグ】

サウンド

十字キーの左右でサウンドの【ステレオ】【モノラル】の切り替え。

パネル

十字キーの左右で5種類のパネル(プレイ中の画面下の表示窓)から好きなものを選べるよ。



【ステレオ】にするとときは、NINTENDO 64本体からの音声出力が左右両方ともテレビに入力されているか確かめてね!

カービィを動かそう!

カービィの動かしかたをいろいろ紹介するよ!

プレイ中のゲーム画面の見かた

最初に、プレイ中の画面の見かたをおぼえよう。

ゲーム画面

- 上の段 カービィのバイタリティ(体力)
 - 下の段 星のかけら(19ページ)メーター
- 星のかけらメーターは、ボスやRG(ルームガーダー=道をふさいでいる敵で、そいつを倒さないと先に進めない!)と戦うときには、その敵のバイタリティ(体力)の表示になるよ。



残りのカービィの数

カービィがコピーした能力のマークが表示されるよ。2つの能力をミックスしてコピーすると、左右両方にマークが表示されるんだ。

●コピー能力



超大切

プレイ中にスタートボタンを押すと?

プレイ中にスタートボタンを押してみよう。右のようなポーズ画面になるよ。この画面で【つづける】を選べば、プレイ中のステージへもどるんだ。【でなおよす】を選べば、今いるステージを抜けてレベルマップ画面に行けるよ。



カービィを動かそう!

カービィのアクション

基本編

まず始めにおぼえておきたい基本の操作だよ。

十字キー下

飲みこむ・コピー (ほおぼり中)

しゃがむ (床の上にいるとき)

すり抜け床をおりる (すり抜け床の上にいるとき)

十字キー左右

歩く

ダッシュ (かいたんぞくお 2回連続押し!)

十字キー下 + Aボタン

スライディング

L・Rトリガーボタン

L・R または Cボタンユニット

リフトアップ (ほおぼり中、またはコピー能力を持っているとき)

上に投げる (リフトアップ中)

Aボタン

ジャンプ (地上にいるとき)

浮きあがる (水中にいるとき)

飛ぶ (空中にいるとき)

Bボタン

コピー能力使用 (能力コピー中)

すいこむ

投げる (リフトアップ中)

はき出す (ほおぼり中)

カービィを動かそう!

すっぴん攻撃編

コピー能力のない状態での攻撃はこうだ!

陸上・水中

Bボタンで敵やブロックをすいこんで、Bボタンではき出し、攻撃に使うのが基本。2つ以上同時にすいこんではき出すと敵を突き抜ける貫通弾になるぞ!

Bボタンですいこみ!



Bボタンではき出し!



空中

飛んでいるときにBボタンを押すと、いりよくは弱いけど空気弾をはき出せるよ!

Bボタン



ちょっと特殊編

こんなアクションだってあるんだよ!

ボール・はしごにつかまり→のぼりおり



ボール・はしごから手をはなすときは、Aボタンを押すんだ!

すり抜け床に乗る



飛んでいるときに、すり抜け床を下から上にすり抜けて上に乗れるよ!

超大切

一人じゃないときもあるよ!

ステージによっては、トロココやイカダとか、仲間の背中に乗って進まなければいけないところもあるぞ。



コピー能力でゴー!

カービィの得意技・コピー能力を紹介しよう!

コピー能力ってなんだ?

コピー能力というのは、特技を持った能力敵を飲みこんで、その敵の特技を自分のものにしちゃう、カービィお得意の能力のことなんだ。特技を持ってない敵を飲みこんでもダメ。例えば……。



サーキブルという敵の能力を飲みこむと……、

カッターの能力がコピーできた!



バウンシーという敵を飲みこむと……、

ゴクンと飲みこんで、ハイおしまい。

どうやってコピーするの?

コピーの方法は、この通り。とってもカンタンでしょ?



Bボタンで能力敵をすいこんで



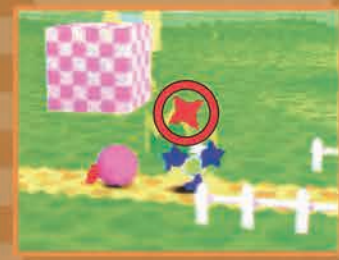
十字キー下で能力敵を飲みこんだら



はい! コピー完了! Bボタンですく使える

超大切 能力を失うのはこんなとき!

一度コピーした能力は、別のレベル(星)やステージに行っても消えないよ。でも、ダメージを受けると、能力星が飛び出して、コピーした能力を失ってしまうんだ。その能力星をもう一度飲みこめば、また能力を取りもどせるけどね。



コピー能力ミックスがスゴイ!

カービィのコピー能力が、さらに進化したよ!

コピー能力ミックスとは?

コピー能力ミックスは、2つの能力を同時にコピーしてしまうという、スゴイ技なんだ。ちがう種類の能力をミックスすれば、まったく新しい能力を身につけることができるし、2つの同じ能力をミックスすれば、その能力が超強力にパワーアップするぞ!



+



ニードル

カッター

ニードル
カッター!



コピー能力ミックスの方法は4種類!

コピー能力ミックスをする方法は、これから紹介する4種類。コピー能力ミックスしたいときに、一番やりやすい方法でやってみよう!

コピー能力ミックス

その1 能力敵を2体同時に飲みこむ

- 1 能力敵2体を同時にすいこんで、
- 2 そのまま飲みこんでしまおう! これで、コピー能力ミックス完了だ!



コピー能力ミックス

その2

能力敵を能力敵にぶつける パート1

- 1 能力敵をほおぼった状態で、
- 2 その能力敵をはき出して、ほかの能力敵にぶつけると、
- 3 ミックス能力星が完成!
- 4 それを飲みこめば、コピー能力ミックスが完了!



コピー能力ミックス

その3

能力敵を能力敵にぶつける パート2

「コピー能力ミックスその2」の②のところ、ほおぼった能力敵をはき出すのではなく、いったんリフトアップして、能力敵に投げつけてもいいよ! これがコピー能力ミックスの方法その3だ。



コピー能力ミックス

その4

能力星を能力敵にぶつける

- 1 能力をコピーした状態で、
- 2 能力星をリフトアップして能力敵にぶつけると、
- 3 ミックス能力星が完成!
- 4 それを飲みこめば、コピー能力ミックスが完了!

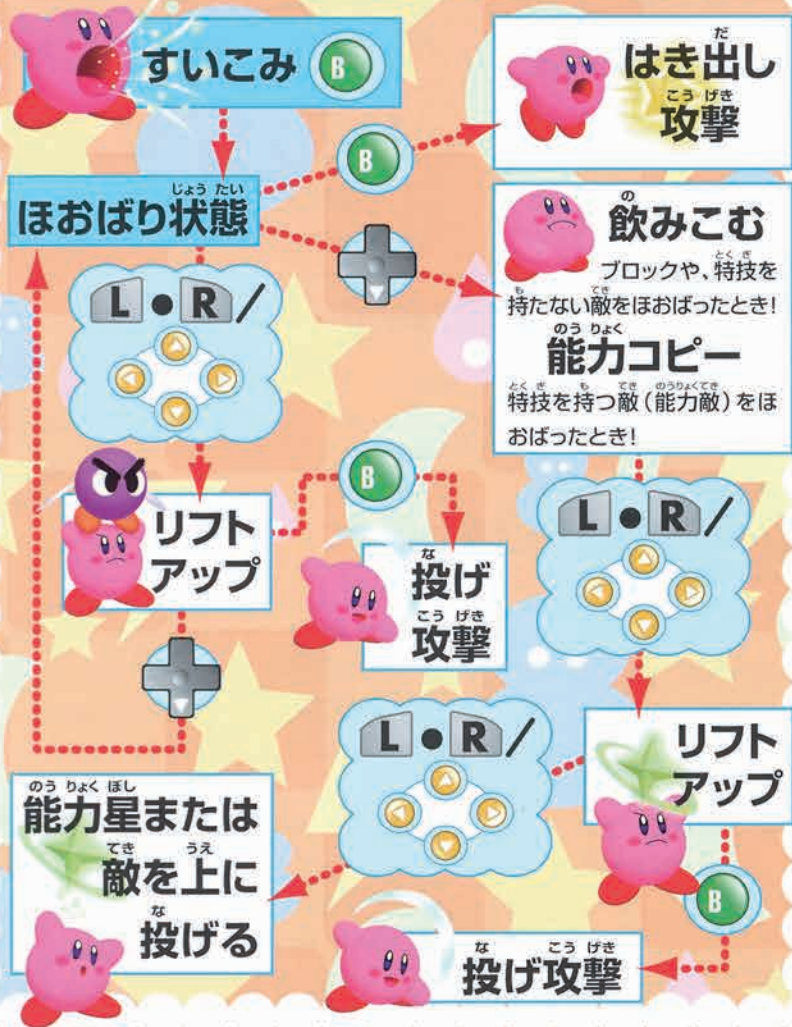


超大切

ミックスした能力星を投げると、貫通弾になってなくなるぞ! 注意!

すいこんでかっできること!

すいこんでから何ができるかをまとめてみよう!



見つけてうれしいアイテム!

いろいろと便利なアイテムをうまく使おう!

疲れたときは……

食べて回復しよう!

マキシムトマト

カービィの大好物がこれ! なんとバイタリティが完全回復しちゃうぞ!

これらを食べると、カービィのバイタリティが1つ回復するよ。

アイス



ケーキ



肉



おにぎり



集めると… いいことが!

星のかけら (黄色)



これを30個集めると、残りカービィの数が1つ増えるよ!

星のかけら (赤色)



星のかけら (黄色) 5個分の価値アリ! (これもゴールゲームでしか手に入らないぞ!)

星のかけら (緑色)



星のかけら (黄色) 3個分の価値があるぞ! (ゴールゲームでしか手に入らない!)

星のかけら (青色)



星のかけら (黄色) 10個分の価値がある! クリスタルを取った後、その場所に行くと手に入るよ!

とっても… 貴重なお品!

アップ 1UP

無敵 キャンディ



カービィがしばらくの間無敵になるぞ!

カード



敵キャラのカードはゴールゲームで手に入れよう!



なんと、これ1個で残りカービィの数が1つ増えちゃうスゴイアイテム!

ゴールゲームとミニゲーム!

ここで、ちょっとリラックスして楽しもう!

ゴールゲーム

各ステージでは、ゴールゲームにチャレンジすることができるよ! ゴールゲームは、欲しいアイテムに向かってカービィをジャンプさせるだけの、超カンタンなゲームなんだ。星のかけらや回復アイテム、それに【オプション】メニューの【コレクション】(9ページを見てね!)で見ることができるカードを、ここで手に入れよう!



ゴールゲーム こうやってプレイ!

- 1 カービィが、左右に体を揺らしているよ。キミが欲しいアイテムのある方向にカービィが向いた瞬間に、Aボタンを押そう! これで、カービィがジャンプする方向が決まるんだ!
- 2 ジャンプする方向が決まると、カービィが腕を前後に振り始めるよ。腕を後ろに振ったときにAボタンを押すと遠くにジャンプできて、前に振ったときにAボタンを押すと、近くにジャンプするよ。欲しいアイテムまでの距離を考えて、タイミングよくAボタンを押してね!



欲しいアイテムがある方向にカービィが向いたらAボタンを押そう!



距離を考えてAボタンを押すんだ!

超大切 あれれ!?

カービィがアイテムにさわれなかったら、なんにももらえないぞ。要注意!



ゴールゲームとミニゲーム!

ミニゲーム

【ファイルセレクト】画面の【オプション】にある【ミニゲーム】を選ぶと、3種類の楽しいミニゲームが遊べるぞ! 最大で4人まで参加できるから、友だちとプレイすることもできるんだ!



※2人以上で遊ぶ場合は、人数分のコントローラをNINTENDO 64本体に接続しておいてね!

ミニゲーム 遊ぶ前にすること!

はじめに、遊びたい【ミニゲーム】を選ぶ。そして、参加する人間プレイヤーの数(※)、人間プレイヤーが操作するキャラクター、の順に選ぶんだ。COMの強さは、さいしょは【よい】しか選べないけど、それぞれのミニゲームで1位になると、COMの強さを選べるようになって、より強いCOMと対戦できるよ!

※: ミニゲームは、必ず4人対戦になるんだ。例えば、人間プレイヤーが2人しか参加しない場合、残りの2人は必ずCOMプレイヤーになるよ。COMプレイヤーが操作するキャラクターは自動的に決まるんだ。



けんけんレース

- A 2つとび
- B 1つとび



ジャンプを使い分けて、ゴールに向かおう。水たまりやカエルに注意!

とるとるバトル

- + A 場所のいれかえ
- + キャラクターのいどう



落ちてくる食べ物をカゴで受け止めよう! 十字キーの左右+Aボタンで場所のいれかえ!

おちおちファイト

- A ゆかおとし
- + キャラクターのいどう



相手を床ごと落としちゃえ! みんなが5回落ちたらゲーム終了だ!

ミニゲームで最高記録を出すと、その結果が自動的にセーブされるよ! ミニゲームで1位になった回数は、【けっかはっぴょう】画面で「★」で表示されるぞ! 「★」は【おわる】を選ぶと消えるよ。



敵? 味方? キャラクター!

最後に、登場するキャラクターを大紹介!

カービィ

このゲームの主人公。困ったリボンに力を貸して、クリスタルを取りもどすためにがんばるぞ!



リボン

リップルスターの妖精。とつぜん現れた「黒い雲」からクリスタルを守るために逃げてきた。



お城の屋上で見つけたクリスタルのかけらを手にしたとき……!?

デデデ大王

ワドルディ

ぐうぜん見つけたクリスタルのかけらを拾ったときに、大変なことが!

絵を勉強するためにポップスターにやってきた女の子だよ。

アドレーヌ



STAFF CREDITS

●ディレクター

しもむら しんいち

●チーフプログラマー

ぐんじ てるゆき

●プログラマー

さこだ かつひろ

たかはし いさお

たかはし よしみ

あべ てつや

ながしま やすゆき

わたなべ こういち

●デザイナー

きた けんいちろう

いわた れいこ

たかはし みちこ

たけした ひろお

はしぐち しげる

もちづき てつや

みなみ ともみ

くばた さなえ

すきの よういち

たのうえ たつひろ

はしくら ただし

やまもと まさのぶ

わかやま つよし

きつかわ ひとし

なかむら さとこ

わたなべ くにお

●サウンドコンポザー

いしかわ じゅん

あんどう ひろかず

●アシスタントディレクター

こにし かずや

のぐち りゅういち

●バيسマネージャー

くらおか りゅうき

すすき よしき

たなべ けんすけ

●ボイスアクター

おおもと まきこ

さくらい まさひろ

●パッケージデザイナー

おおしお みちよ

●マニュアルエディター

はぎの りゅうじ

●スペシャルサンクス

いしだ さとし

おひかね ちえこ

たけうち ひさとし

のたや てつや

ひろせ せんじ

いけばた よしひと

いとう ちはる

かすの たかあき

かくい ひろのぶ

ささの ひろやす

かわの なるひさ

みずさわ かずひろ

やまざき じゅん

スーパーマリオクラブ

ハルデバッグチーム

●プロジェクトマネージャー

さいとう たかし

●プログレスマネージャー

ふくい きみよし

●プロデューサー

たにむら まさよし

すが ひろあき

みき けんじ

●スーパーバイザー

いわた さとる

みやもと しげる

●エグゼクティブプロデューサー

やまうち ひろし

これさえあれば、もう安心!

星のカービィ64

任天堂公式ガイドブック



- クリスタルの秘情報大紹介!
100%クリアも夢じゃない!!
- 全ステージの完全ガイド!
これでもう迷わないぞ!!
- 能力ミックスを完全紹介!
全部の能力を使いこなそう!!

発行/小学館



警告

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。
もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。
ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

WARNING

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.
If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。
Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。



このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

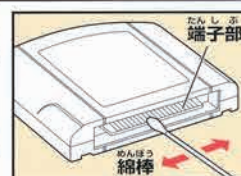
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

バッテリーバックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64 用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。
※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。





この64（ロクヨン）マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

任天堂とNINTENDO 64 および 振動パック は任天堂の商標です。
© 2000 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo. All rights reserved.